

2025년 제1기 학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서

강좌명	마인크래프트와 함께하는 즐거운 코딩!	지도강사	한자혜
강의기간	2025.1.6.~ 2025.2.21.(총6차시)		
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 메타버스에 대해 이해하고 가상의 공간에 자신의 생각을 창의적으로 구현한다. ◦ 코드 빌더를 활용해 블록코딩의 기초 개념을 이해하고 적용한다. ◦ 프로젝트를 설계하고 기획 구현하는 과정을 통해 문제해결력을 기른다. 		
교 재	◦ 없음		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 실습용 PC, 유튜브 수강용 기기, 마인크래프트 에듀 라이선스 ◦ 에듀 라이선스 구입 및 계정 생성은 1차시에 안내 예정 		
주	주제	내 용	비고
1	튜토리얼 마인크래프트 입문하기	<ul style="list-style-type: none"> - 마인크래프트 에듀 계정 생성 및 설치 - 간단 조작법과 사용법 익히기 - 코드 빌더 사용하기 - 숲속의 작은 집 	
2	모여봐요, 동물의 숲	<ul style="list-style-type: none"> - 이벤트에 따른 다양한 코드 활용법 배우기 - 모여봐요 동물의 숲! 만들기 	
3	무인도에서 살아남기!	<ul style="list-style-type: none"> - 원모형 만들기과 구 만들기 - 무인도에서 살아남기: 나만의 섬 만들기 	
4	쉬운 건축! 모던 하우스 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 블록 채우기 - 수영장이 있는 모던 하우스 만들기! 	
5	움직이는 기계장치	<ul style="list-style-type: none"> - 레드스톤 과 피스톤 활용법 익히기 - 에이전트, 빌더 활용하기 - 플라잉카, 자동화 농장 	
6	마크 코딩 마스터 게임 개발자	<ul style="list-style-type: none"> - NPC 활용하기 - 탈출 게임 맵 만들기 	

2025년 제1기 학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서

강좌명	로블록스 메타버스 섬 만들기	지도강사	박지우
강의기간	2025.1.6.~ 2025.2.21.(총6차시)		
교육목표	◦ 3D화면을 제어하고 직접 게임을 만드는 과정에서 개발 원리와 구조를 익힐 수 있습니다.		
교 재	◦ 없음		
준비사항	◦ 실습용 PC, 유튜브 수강용 기기		
주	주제	내 용	비고
1	로블록스 스튜디오 시작하기	- 로블록스 스튜디오 설치하기 및 마우스, 키보드 연습하기 - 로블록스 스튜디오 화면구성, 메뉴구조, 저장 및 열기 - 만들기 환경 이해하기(파트와 지형 그리기 기초)	
2	나만의 섬 제작하기1	- 첫번째 섬 제작하기(지형편집 활용하기) - 지형 편집하기 : 바다, 섬 만들기 - 파트 편집하기 : 나무, 의자, 다리, 미니건물 만들기	
3	나만의 섬 제작하기2	- 두번째 섬 제작하기(지형편집 활용하기) - 안내판만들기, 폭포만들기	
4	나만의 섬 제작하기3	- 세번째 섬 제작하기(지형편집 활용하기) - 눈내리기, 도구상자 활용, 파트효과	
5	기초코딩 및 툴 만들기	- 조건문과 반복문 이해하기 - 보였다 사라지는 다리 만들기, 스피드파트, 점프툴 만들기	
6	도구상자 활용하기 및 배경음악	- 화면 UI 기초 구성 - 배경음악 삽입 및 ON/OFF UI버튼 만들기	

2025년 제1기 학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서

강좌명	이모티콘 스튜디오	지도강사	김종윤
강의기간	2025.1.6.~ 2025.2.21.(총6차시)		
교육목표	◦ 움직이는 이모티콘을 만들며 디지털드로잉과 애니메이션에 대해 이해할 수 있다.		
교 재	◦ 없음		
준비사항	◦ 개인PC 및 드로잉패드 혹은 아이패드(갤럭시탭)		
주	주제	내 용	비고
1	디지털드로잉이란 무엇일까? 각 툴의 기능 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> · 디지털드로잉의 개요를 듣고, 앞으로 사용할 프로그램인 ‘이비스페인트’ 등의 설명을 듣는다. · 이비스페인트의 여러 기능을 사용해보며 간단한 이모티콘을 그려보자. 	
2	사람형 이모티콘 레이어수업	<ul style="list-style-type: none"> · ‘레이어’ 기능의 사용법에 대해 설명을 듣고 3개 이상의 레이어를 활용해 각 부분별 그림을 그려보자 	
3	동물형 이모티콘 수업	<ul style="list-style-type: none"> · 의인화 및 수인화의 차이점에 대해 알아보고 재료와 필터 기능에 대해 알아보자 	
4	움직이는 이모티콘	<ul style="list-style-type: none"> · 이비스페인트의 애니메이션 기능에 대해 알아보자 · 원동화에 대해 알아보고 원화와 동화를 따로 그려보자 	
5	플리파클립을 이용한 애니메이션	<ul style="list-style-type: none"> · 또 다른 애니메이션 프로그램인 ‘플리파클립’에 대해서 알아보고 이비스 페인트와의 차이점을 공부해보자 	
6	카카오톡 이모티콘 스튜디오	<ul style="list-style-type: none"> · 카카오톡의 이모티콘 스튜디오에 대해 알아보자. 	

2025년 제1기 학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서

강좌명	유니티 게임 만들기	지도강사	이은정
강의기간	2025.1.6.~ 2025.2.21.(총6차시)		
교육목표	◦ 유니티를 간단한 게임을 만들 수 있다.		
교 재	◦ 없음		
준비사항	PC 또는 노트북, 유튜브를 볼 패드나 모니터, 구글아이디와 비밀번호		
주	주제	내 용	비고
1	유니티	<ul style="list-style-type: none"> - 유니티 다운로드 - 유니티 인터페이스 익히기 - 유니티 한글 환경설정하기 - 이동/회전/확대 실습 	
2	2D 게임 기본 환경 구성	<ul style="list-style-type: none"> - 타일맵 사용법 - 캐릭터추가 및 기본 움직임 구현 - Rigidbody2D와 Collider 2D 사용 - 배경과 간단한 게임 목표 설정(플랫폼 게임 구조) 	
3	3D게임 기본환경구성	<ul style="list-style-type: none"> - 간단한 3D 환경 구상 및 카메라와 플레이어 설정 - 지형 생성과 텍스처 적용 - 3D오브젝트 생성 및 조작 	
4	게임 상호작용과 목표설정	<ul style="list-style-type: none"> - 트리거와 충돌 이벤트 설정 - 아이템 획득 로직 구현 - 점수 시스템 추가(UI텍스트 표시) 	
5	레벨구성과 난이도 조정	<ul style="list-style-type: none"> - 적 위치, 아이템 배치 - 레벨구조 설계 	
6	게임디자인과 효과 주기	<ul style="list-style-type: none"> - 배경음악과 효과음추가 - 조명과 파티클 효과로 게임 분위기 연출 - 게임플레이 테스트와 디버깅 방법 소개 	